

Кировское областное государственное профессиональное  
образовательное автономное учреждение  
«Вятский торгово-промышленный техникум»

**ПРИНЯТО**

На заседании педагогического совета  
Протокол № 11 от 22.04.2024 г.

**УТВЕРЖДАЮ**

Директор КОГ ПАОУ ВТПТ

С.Н. Репина

Приказ № 53-ОД от «26» апреля 2024 г.



**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА  
технической направленности**

**«Основы программирования на языке Python»  
(Базовый уровень)**

Возраст обучающихся: 14-15 лет

Срок реализации: 1 год

г. Кирс

2024

## **I. Комплекс основных характеристик программы**

### **1. Пояснительная записка**

Современное общество переживает активную стадию цифровой трансформации. Все больше сфер жизни людей становятся зависимыми от информационных технологий и электроники.

Одной из составляющих информационной компетентности является владение языком программирования, вследствие чего встает вопрос о выборе языка программирования, который отвечает современным требованиям к написанию программ, служит основой для дальнейшего развития и совершенствования навыков программирования и удобен в освоении подростками.

Язык программирования Python принято считать одним из самых простых в освоении. Обучаться языку возможно имея лишь базовые навыки использования компьютера, установка необходимого ПО не сложнее установки любой другой программы, а синтаксис языка не перегружен и интуитивно понятен. Данные факторы раскрывают Python максимально эффективным инструментом при обучении детей программированию.

При этом Python является современным, востребованным и перспективным языком разработки, позволяющим не только заложить фундамент знаний будущих программистов и инженеров, но получить востребованные и актуальные навыки, необходимые в учебной, проектной и повседневной деятельности.

#### ***Направленность программы***

Дополнительная общеобразовательная программа «Основы программирования на языке Python» имеет техническую направленность, что позволяет обучающимся приобщиться к инженерно-техническим знаниям в области инновационных технологий, сформировать техническое мышление.

Основанием для проектирования и реализации данной обще развивающей программы служит *перечень следующих нормативных правовых актов и государственных программных документов:*

Федеральный закон от 24.07.1998 № 124-ФЗ «Об основных гарантиях прав ребёнка в РФ»;

Федеральный закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ «Об образовании в Российской

Федерации»;

Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 №678-р «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года»;

Распоряжение Правительства РФ от 29.05.2015 N 996-р «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»; Приказ Министерства Просвещения России от 09.11.2018 г. № 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;

Приказ Министерства Просвещения Российской Федерации от 03.09.2019 г. №467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей»;

Приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 05.05.2018 г. № 298н «Об утверждении профессионального стандарта «Педагог дополнительного образования детей и взрослых»;

Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;

Письмо Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015г. № 09-3242. «О направлении Методических рекомендаций по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые)»;

**Актуальность программы** обусловлена повышенным спросом на изучение языков программирования детьми, в частности языка Python. Данный язык изучается в школьном курсе информатики, необходим для решения олимпиадных и конкурсных заданий, а также сдачи ЕГЭ, имеет прикладной характер и может использоваться для решения повседневных задач. Кроме того, Python является востребованным языком программирования, используемым профессиональными инженерами во многих сферах ИТ-индустрии, поэтому знание данного языка даже на базовом уровне повышает шансы будущих выпускников на трудоустройство.

**Отличительная особенность** программы заключается в возможности получения обучающимися универсальных компетенций, необходимых при дальнейшем изучении не только информационных технологий, но и предметов

гуманитарного и естественно-научного цикла. Также в результате изучения парадигмы объектно-ориентированного подхода к программированию происходит формирование базовых знаний и умений для работы с большинством популярных языков и необходимых при освоении других ИТ-направлений.

Программа «Основы программирования на языке Python» является практико-ориентированной. Освоение подростками навыков программирования происходит процессе практической и самостоятельной работы. Это позволяет обучающимся получать не только теоретические знания в области программирования, но и уверенно овладевать навыками и инструментами разработки продуктов.

### ***Адресат общеразвивающей программы***

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Основы программирования на языке Python» предназначена для детей в возрасте 14-15 лет, мотивированных к обучению и проявляющих интерес к ИТ- технологиям, приобретению навыков программирования.

Формы занятий групповые. Количество обучающихся в группе – 12 человек. Состав групп постоянный.

### ***Возрастные особенности группы***

Содержание программы учитывает возрастные и психологические особенности детей в возрасте 14-15 лет, которые определяют выбор форм проведения занятий с обучающимися. Подростки данной возрастной группы характеризуются такими процессами, как изменение структуры личности и бурного физического развития. Происходят качественные изменения и в познавательной деятельности, и в личности, и в межличностных отношениях. У каждого эти изменения происходят в разное время. В этом возрасте начинается переход от мышления, основанного на оперировании конкретными представлениями, к теоретическому мышлению, от непосредственной памяти к логической. В 13-16 лет ведущий тип деятельности - референтно значимый, к нему относятся: проектная деятельность (встреча замысла и результата как авторское действие подростка), проявление себя в общественно значимых ролях (выход в настоящую взрослую действительность). В 14-15 лет ведущей деятельностью является - учебно-профессиональная деятельность.

12-14 лет - подростковый период. Характерная особенность - личное

самосознание, сознательное проявление индивидуальности. Ведущая потребность - самоутверждение. В подростковый период стабилизируются интересы детей. Основное новообразование - становление взрослости как стремление к жизни в обществе взрослых. К основным ориентирам взросления относятся:

К основным ориентирам взросления относятся:

- социально-моральные - наличие собственных взглядов, оценок, стремление их отстаивать;
- интеллектуально-деятельностные - освоение элементов самообразования, желание разобраться в интересующих подростка областях;
- культурологические - потребность отразить взрослость во внешнем облике, манерах поведения.

15-17 лет - юношеский возраст. Завершение физического и психического созревания. Социальная готовность к общественно полезному производительному труду и гражданской ответственности. В отличие от подросткового возраста, где проявление индивидуальности осуществляется благодаря самоидентификации - «кто я», в юношеском возрасте индивидуальность выражается через самопроявление - «как я влияю». Основная задача педагога дополнительного образования в работе с детьми в возрасте 15-17 лет сводится к решению противоречия между готовностью их к полноценной социальной жизни и недопущением отставания от жизни содержания и организации их образовательной деятельности.

Также следует отметить, что подростки в возрасте 15-17 лет характеризуются такими психическими процессами, как стремление углублённо понять себя, разобраться в своих чувствах, настроениях, мнениях, отношениях. Это порождает у подростка стремление к самоутверждению, самовыражению (проявления себя в тех качествах, которые он считает наиболее ценными) и самовоспитанию. Эти процессы позволяют положить начало созданию начального профессионального самоопределения обучающихся.

Таким образом, возрастная периодизация определяет:

- возрастную особенность разработки общеобразовательных программ дополнительного образования детей;

- основные нормы условий полноты психофизиологического развития детей;
- базовые положения педагогической деятельности при реализации программы.

**Режим занятий:** длительность одного занятия составляет 2 академических часа, периодичность занятий - 2 раза в неделю.

**Срок освоения общеразвивающей программы:** определяется содержанием программы и составляет 144 академических часа.

**Формы обучения:** очная, возможна реализация очно с применением электронного обучения и дистанционных образовательных технологий (Закон №273-ФЗ, гл.2, ст.17, п.2.).

**Объём общеразвивающей программы:** 144 часа. Форма организации образовательной деятельности - групповая.

По уровню освоения программа общеразвивающая, **одноуровневая** (стартовый уровень). Обеспечивает возможность обучения детей с любым уровнем подготовки.

Зачисление детей на обучение производится без предварительного отбора (свободный набор).

Стартовый уровень предполагает использование и реализацию общедоступных и универсальных форм организации материала, минимальную сложность предлагаемого материала для освоения содержания программы.

Осваивая программу стартового уровня, обучающиеся изучают базовые принципы программирования, разработки проектов и построения программных продуктов, структуры и устройства компьютеров. В результате освоения программы обучающиеся приобретут навыки программирования, работы с прикладным ПО, применением языка Python в повседневной и учебной деятельности и эффективного анализа информации. Научатся представлять результаты собственной работы.

Знания и умения, приобретённые в результате освоения программы, могут быть использованы обучающимися при сдаче ЕГЭ, при участии в олимпиадах по программированию, при решении задач по информатике, физике, математике, лингвистике и другим наукам, а также они являются фундаментом для дальнейшего совершенствования мастерства программирования.

Данная программа является базой для перехода на более сложные программы обучения. Так, по итогам успешного освоения программы «Основы программирования на языке Python», обучающийся может сдать вступительное тестирование и быть зачислен на общеразвивающую программу «Основы программирования на языке Python. «Лицей Академии Яндекса»» (базового уровня), которая представляет собой более углубленное и профессионально ориентированное изучение уже освоенного материала в рамках программы.

Осваивая данную программу, обучающиеся будут овладевать актуальными и современными навыками, необходимым как в повседневной и учебной деятельности, так для дальнейшего развития в качестве ИТ-специалистов.

## **2. Цель и задачи программы**

**Цель программы:** формирование у обучающихся базовых навыков прикладной разработки на языке программирования Python для решения практических задач и разработки продуктов.

Для успешной реализации поставленной цели необходимо решить ряд обучающих, развивающих и воспитательных задач:

**Задачи:**

**Обучающие:**

- познакомить с основными предметными понятиями программирования компьютерных наук и их свойствами;
- познакомить с базовым синтаксисом и инструментарием языка программирования Python, необходимым для решения практических задач и разработки продуктов;
- сформировать навыки разработки эффективных алгоритмов и программ на основе изучения языка программирования Python;
- познакомить с базовыми конструкциями и принципами объектно-ориентированного программирования.

**Развивающие:**

- способствовать формированию и развитию навыка работы с различными источниками информации, умения самостоятельно искать, извлекать и отбирать необходимую информацию;

- способствовать развитию умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения;
- способствовать формированию трудовых умений и навыков, умение планировать работу, предвидеть результат и достигать его;
- познакомить с правилами индивидуального и коллективного безопасного поведения при работе с компьютерной техникой и оборудованием.

***Воспитательные:***

- способствовать воспитанию корректного поведения в обществе, социальных норм, ролей и понимания форм социального взаимодействия в группах;
- способствовать воспитанию уважительного и продуктивного учебного сотрудничества и совместной деятельности со сверстниками в процессе проектной и учебно-исследовательской деятельности;
- способствовать формированию понимания необходимости организованного и ответственного отношения к учению, труду, другому человеку, его мнению и деятельности.

### 3. Содержание общеразвивающей программы

#### Учебный (тематический) план

Таблица 1

№ п/п	Название модуля, кейса	Кол-во часов			Формы аттестации/контроля
		Всего	Теория	Практика	
	<b>Модуль 1. Основы Python</b>	<b>42</b>	<b>14</b>	<b>28</b>	
1.1	Введение в образовательную программу. Инструктаж по ТБ	6	2	4	Опрос, входное тестирование
1.2	Среда разработки. Ввод и вывод данных, переменные и арифметика	6	2	4	Устный опрос, решение задач
1.3	Типы данных, операторы ветвления, условия	6	2	4	Решение задач
1.4	Циклы. Массивы	12	4	8	Решение задач
1.5	Функции	12	4	8	Решение задач
	<b>Модуль 2. Объектно-ориентированное программирование</b>	<b>48</b>	<b>14</b>	<b>34</b>	
2.1	Объектно-ориентированное программирование	12	4	8	Решение задач
2.2	Методы, классы, объекты	12	4	8	Решение задач
2.3	Рекурсия	6	2	4	Решение задач
2.4	Наследование	12	4	8	Решение задач
2.5	Промежуточная аттестация	6	0	6	Решение контрольных задач, тестирование
	<b>Модуль 3. Прикладное использование языка программирования Python</b>	<b>54</b>	<b>14</b>	<b>40</b>	
3.1	Разработка игры на Python	18	6	12	Решение задач
3.2	Разработка ботов на Python	18	6	12	Решение задач
3.3	Подготовка к презентации разработанных проектов	12	2	10	Разработка презентации, предзащита
3.4	Итоговое занятие	6	0	6	Итоговое тестирование. Защита итоговых проектов
<b>Итого:</b>		<b>144</b>	<b>42</b>	<b>102</b>	

#### Содержание учебного (тематического) плана

##### Модуль 1. Основы Python.

**Тема 1.1. Введение в образовательную программу. Инструктаж по ТБ.**

*Теория:* Введение в образовательную программу, краткий обзор программы.  
Инструктаж по технике безопасности.

*Практика:* Выполнение входной диагностики.

**Тема 1.2. Среда разработки. Ввод и вывод данных, переменные и арифметика.**

*Теория:* Работа со средой разработки, запуск, настройка. Изучение понятий ввода-вывода, переменных, арифметических действий.

*Практика:* Настройка среды разработки. Решение задач.

**Тема 1.3. Типы данных, операторы ветвления, условия.**

*Теория:* Изучение понятий типов данных, операторов ветвления и условий.

*Практика:* Решение задач.

**Тема 1.4. Циклы. Массивы.**

*Теория:* Изучение понятий циклов и массивов, структура и методы их организации.

*Практика:* Решение задач.

**Тема 1.5. Функции.**

*Теория:* Изучение понятий функций, основных видов функций, способов применения, стандартного набора функций.

*Практика:* Решение задач.

**Модуль 2. Объектно-ориентированное программирование**

**Тема 2.1. Объектно-ориентированное программирование.**

*Теория:* Изучение объектно-ориентированного подхода к программированию, базовых конструкций.

*Практика:* Решение задач.

**Тема 2.2. Методы, классы, объекты.**

*Теория:* Изучение понятий методов и их отличие от функций, классов, объектов и производных явлений. Способы реализации классов и методов.

*Практика:* Решение задач.

**Тема 2.3. Рекурсия.**

*Теория:* Изучение понятий рекурсии и ее зависимости.

*Практика:* Решение задач.

## **Тема 2.4. Наследование.**

*Теория:* Изучение понятий наследования, суперкласса, подкласса, способов реализации.

*Практика:* Решение задач.

## **Тема 2.5. Промежуточная аттестация.**

*Практика:* Решение контрольных задач и прохождение тестирования для оценки знаний.

# **Модуль 3. Прикладное использование языка программирования Python**

## **Тема 3.1. Разработка игры на Python.**

*Теория:* Теория разработки игр, зависимости от языка, набор инструментов PyGame.

*Практика:* Решение задач.

## **Тема 3.2. Разработка ботов на Python.**

*Теория:* Изучение устройства ботов, их назначения, API-сервисов, настройки подключения ботов.

*Практика:* Решение задач.

## **Тема 3.3. Подготовка к презентации разработанных проектов.**

*Теория:* Обзор инструментов для создания эффективной презентации и методов подачи информации, взаимодействия с публикой.

*Практика:* Разработка презентации, доклада, предзащита (пробное выступление)

## **Тема 3.4. Итоговое занятие.**

*Практика:* прохождение итогового тестирования. Представление проектов, выступление перед комиссией, защита проектов.

## **4. Планируемые результаты**

### **Предметные результаты:**

- знание основных предметных понятий программирования, компьютерных наук и их свойств;
- знание базового синтаксиса и инструментария языка программирования Python, умение применять язык программирования Python на практике;
- умение применять объектно-ориентированную парадигму в

программировании;

- навык разработки эффективных алгоритмов и программ на основе изучения языка программирования Python.

***Личностные результаты:***

- способность организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность со сверстниками в процессе проектной и учебно-исследовательской деятельности;
- понимание необходимости уважительного, организованного и ответственного отношения к учению, труду, другому человеку, его мнению и деятельности;
- знание правил поведения, социальных норм, ролей и форм социального взаимодействия в группах.

***Метапредметные результаты:***

- умение работать с различными источниками информации, извлекать и анализировать необходимую информацию из открытых источников;
- умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения;
- способность составлять и изменять план действий, необходимый для достижения цели, предвидеть результат и достигать его;
- знание правил индивидуального и коллективного безопасного поведения при работе с компьютерной техникой и оборудованием.

**II. Комплекс организационно-педагогических условий реализации  
общеразвивающей программы**

**1. Календарный учебный график на 2024-2025 учебный год**

Таблица 2

<b>№ п/п</b>	<b>Основные характеристики образовательного процесса</b>	
1.	Количество учебных недель	Определяется рабочей программой
2.	Количество учебных дней	Определяется рабочей программой
3.	Количество часов в неделю	Определяется рабочей программой
4.	Количество часов	144
6.	Начало занятий	С момента формирования группы

## **2. Условия реализации общеразвивающей программы**

### ***Материально-техническое обеспечение***

#### *Требования к помещению:*

- помещение для занятий, отвечающие требованиям СП 2.4.3648-20 для учреждений дополнительного образования;
- качественное освещение;
- столы, стулья по количеству обучающихся и рабочим местом для педагога.

#### *Оборудование:*

- телевизоры Samsung 65" - 2 шт.;
- подключение к Интернету;
- компьютеры с подключенными клавиатурами, мышами, мониторами для преподавателя и обучающихся;
- web-камера;
- Wi-Fi роутер.

#### *Расходные материалы:*

- маркеры для белой доски;
- бумага писчая;
- шариковые ручки.

### ***Информационное обеспечение***

Программное обеспечение: Python, Jupyter Notebook в составе дистрибутива Anacodnda, среда разработки PyCharm, пакет приложений office, Windows 10/11, Ubuntu, Yandex Browser.

### ***Кадровое обеспечение***

Программа реализуется педагогом дополнительного образования.

Реализовывать программу могут педагоги дополнительного образования, обладающие достаточными знаниями в области педагогики, психологии и методологии, знающие особенности технологий обучения основам программирования на языке Python.

## **3. Формы аттестации и оценочные материалы**

Система контроля знаний и умений обучающихся представляется в виде

учёта индивидуального результата по итогам выполнения практических заданий и посредством наблюдения, отслеживания динамики развития обучающегося, по каждому контрольному мероприятию и подведения в итоге суммарного балла для каждого обучающегося.

Система отслеживания результатов обучающихся выстроена следующим образом:

- определение начального уровня знаний, умений и навыков;
- промежуточная аттестация;
- итоговая аттестация.

Оценивая личностные и метапредметные результаты воспитанников, педагог проводит наблюдение за обучающимися, отслеживание динамики изменения их творческих, коммуникативных и иных способностей (Приложение 1, 2, 7).

Вводная диагностика определения уровня умений, навыков, развития детей и их творческих способностей проводится в начале обучения согласно предложенной форме (Приложение 3).

Текущий контроль осуществляется регулярно во время занятий. Контроль теоретических знаний осуществляется с помощью педагогического наблюдения, опросов, решения задач, кейсов, разбора ситуаций, практических работ. В практической деятельности результативность оценивается качеством выполнения работ учащихся, где анализируются положительные и отрицательные стороны работы, корректируются недостатки.

Система промежуточной и итоговой аттестации знаний и умений обучающихся представляется в виде учёта индивидуального результата по каждому контрольному мероприятию и подведения в итоге суммарного балла для каждого обучающегося.

Промежуточная аттестация реализуется посредством оценки решения задач и тестирования (Приложение 4). Максимальное количество баллов, которое возможно получить по результатам промежуточной аттестации - 50 баллов.

Итоговая аттестация обучающихся реализуется посредством оценки решения задач и тестирования (Приложение 5). Максимальное количество баллов,

которое возможно получить по результатам итоговой аттестации - 25 баллов.

Защита итогового проекта осуществляется путем выступления-презентации обучающимся или командой обучающихся. Презентация должна включать в себя тему проекта, его цели и задачи, результаты, средства, которыми были достигнуты полученные результаты. Презентация может быть выполнена любым удобным наглядным показательным способом (видеоролик, презентация и т. п.). Бланк оценки итоговых проектов представлен в Приложение 6. Максимальное количество баллов за выполнение итогового проекта - 25 баллов.

Сумма баллов результатов промежуточной аттестации, итоговой аттестации и защиты итогового проекта переводится в один из уровней освоения образовательной программы согласно таблице 3:

#### **Уровень освоения программы по окончании обучения**

Таблица 3

<b>Баллы, набранные учащимся.</b>	<b>Уровень освоения</b>
0-39	Низкий
40-79	Средний
80-100	Высокий

Формы проведения итогов по общеразвивающей программы соответствуют целям и задачам ДООП.

## **4. Методические материалы**

Образовательный процесс осуществляется в очной форме.

В образовательном процессе используются следующие **методы**:

- объяснительно-иллюстративный;
- метод проблемного изложения (постановка проблемы и решение её самостоятельно или группой);
- проектно-исследовательский;
- наглядный (демонстрация плакатов, схем, таблиц, диаграмм; использование технических средств; просмотр видеоматериалов);
- практический (практические задания; анализ и решение проблемных ситуаций и т. д.).

Выбор методов обучения осуществляется исходя из анализа уровня готовности обучающихся к освоению содержания модуля, степени сложности материала, типа учебного занятия. На выбор методов обучения значительно влияет персональный состав группы, индивидуальные особенности, возможности и запросы детей.

**Формы организации образовательного процесса:** индивидуальная; групповая.

**Формы проведения занятия:**

В образовательном процессе помимо традиционного учебного занятия используются многообразные формы, которые несут учебную нагрузку и могут использоваться как активные способы освоения детьми образовательной программы, в соответствии с возрастом обучающихся, составом группы, содержанием учебного модуля: беседа, лекция, кейс, практическое занятие, защита проектов, тестирование.

**Педагогические технологии:** индивидуализации обучения; группового обучения; коллективного взаимообучения; дифференцированного обучения; разноуровневого обучения; проблемного обучения; развивающего обучения; дистанционного обучения; игровой деятельности; коммуникативная технология

обучения; коллективной творческой деятельности; решения изобретательских задач; здоровьесберегающая технология.

***Дидактические материалы:***

Методические пособия, разработанные преподавателем с учётом конкретных задач, варианты демонстрационных программ, материалы по терминологии ПО, учебная литература.

## **Список литературы**

### ***Нормативные документы:***

1. Федеральный закон от 24.07.1998 № 124-ФЗ «Об основных гарантиях прав ребёнка в РФ»;
2. Федеральный закон от 29.12.2012 N 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
3. Распоряжение Правительства РФ от 31.03.2022 №678-р «Об утверждении Концепции развития дополнительного образования детей до 2030 года»;
4. Распоряжение Правительства РФ от 29.05.2015 N 996-р «Об утверждении Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года»;
5. Приказ Министерства Просвещения России от 09.11.2018 г. № 196 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам»;
6. Приказ Министерства Просвещения Российской Федерации от 03.09.2019 г. №467 «Об утверждении Целевой модели развития региональных систем дополнительного образования детей»;
7. Приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 05.05.2018 г. № 298н «Об утверждении профессионального стандарта «Педагог дополнительного образования детей и взрослых»;
8. Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28.09.2020 г. № 28 «Об утверждении СанПиН 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи»;
9. Письмо Министерства образования и науки РФ от 18.11.2015г. № 093242. «О направлении Методических рекомендаций по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые)»;

### ***Список литературы, использованной при написании программы:***

1. Архитектура компьютера, Таненбаум Эндрю, Остин Тодд - СПб.: Прогресс книга, 2022 - 816 с.;
2. Гид по Computer Science для каждого программиста, Вильям Спрингер -

СПб.: Питер, 2020 - 193 с.;

3. Информатика, Тимофеева Е.В. М.: Эксмо, 2021 - 176 с.;
4. Python, например, Никола Лейси, - СПб.: Питер, 2021 - 192 с.;
5. Ли Боган. «Непрактичный» Python занимательные проекты для тех, кто хочет поумнеть. - СПб.: БХВ-Петербург, 2021. - 457 с..

***Электронные ресурсы:***

1. Питонтиютор. Бесплатный курс по программированию с нуля. // [Электронный ресурс] URL:<https://pythontutor.ru/>(дата обращения: 01.08.2022);
2. Code Basics: обучение базовым аспектам языков программирования от образовательной платформы Hexlet. // [Электронный ресурс] URL:<https://ru.code-basics.com/>(дата обращения: 01.08.2022);

***Литература, рекомендованная обучающимся:***

1. Классические задачи Computer Science на языке Python, Дэвид Копец - СПб.: Питер, 2022 - 224 с.;
2. Современные операционные системы, Таненбаум Эндрю, Бос Херберт - СПб.: Питер, 2022 - 1120 с.;
3. Python Быстрый старт, Джейми Чан, 352 стр. 2021 г. - СПб.: Питер, 2022 - 224 с.

**Мониторинг достижения обучающимися личностных результатов**

№ Группы

Дата

Приложение 2

№ п/п	<b>ФИО</b>	<b>ПОКАЗАТЕЛИ</b>			
		Способность организовывать учебное сотрудничество и совместную деятельность со сверстниками в процессе проектной и учебно-исследовательской деятельности	Понимание необходимости уважительного, организованного и ответственного отношения к учению, труду, другому человеку, его мнению и деятельности;	Знание правил поведения, социальных норм, ролей и форм социального взаимодействия в группах.	<b>Итого</b>
<b>1</b>					
<b>2</b>					
<b>3</b>					
<b>4</b>					
<b>5</b>					
<b>6</b>					
<b>7</b>					
<b>8</b>					
<b>9</b>					
<b>10</b>					
<b>11</b>					
<b>12</b>					
<b>13</b>					
<b>14</b>					

Значение личностных результатов обучающегося:

3 балла - качество проявляется систематически

2 балла - качество проявляется ситуативно

1 балл - качество не проявляется

Значение показателя по группе:

1-1,7 балла - низкий уровень развития качества в группе 1,8-

2,5 балла - средний уровень развития качества в группе 2,6-3

балла - высокий уровень развития качества в группе

**Мониторинг достижения обучающимися метапредметных результатов**

№ Группы \_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_

Приложение 4

№ п/п	ФИО	ПОКАЗАТЕЛИ				<b>Итого</b>
		умение работать с различными источниками информации, извлекать и анализировать необходимую информацию из открытых источников	умение излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения;	способность составлять и изменять план действий, необходимый для достижения цели, предвидеть результат и достигать его;	знание правил индивидуального и коллективного безопасного поведения при работе с компьютерной техникой и оборудованием.	
<b>1</b>						
<b>2</b>						
<b>3</b>						
<b>4</b>						
<b>5</b>						
<b>6</b>						
<b>7</b>						
<b>8</b>						
<b>9</b>						
<b>10</b>						
<b>11</b>						
<b>12</b>						
<b>13</b>						
<b>14</b>						

Значение личностных результатов обучающегося: Значение показателя по группе:

3 балла - качество проявляется систематически

1-1,7 балла - низкий уровень развития качества в группе

2 балла - качество проявляется ситуативно

1,8-2,5 балла - средний уровень развития качества в группе

1 балл - качество не проявляется

2,6-3 балла - высокий уровень развития качества в группе

**Вводная диагностика**

(максимум-10 баллов)

г. Екатеринбург Дата \_\_\_\_\_

**ФИО** \_\_\_\_\_ **Группа** \_\_\_\_\_

1. К расширениям аудиофайлов относятся: (1 балл)
  - 1) exe, txt, msi
  - 2) flac, aac, mpa
  - 3) iso, odt, ai
2. Опишите своими словами, что такое язык программирования: (2 балла)
3. Сколько килобайт в гигабайте? (1 балл)
4. К архитектурам процессора относятся: (2 балла)
  - 1) X86
  - 2) RISC
  - 3) .NET
  - 4) AMD
5. Среда разработки программного обеспечения? (2 балл)
6. Соотношение пикселей по сторонам 4К-разрешения: (1 балл)
  - 1) 2016 x 1080
  - 2) 3960 x 2080
  - 3) 2048 x 1080
7. Элемент компьютера, способный хранить информацию только при включенном компьютере? (1 балл)
  - 1) Процессор
  - 2) Оперативная память
  - 3) Жесткий диск
  - 4) SSD

**Пример промежуточной аттестации**  
(максимум - 50 баллов)

**Задача: Ханойская башня (25 баллов)**

Есть три стержня. На одном из которых нанизаны диски. Диски располагаются в виде пирамидки (ханойской башни): в самом низу лежит самый большой диск, затем идёт чуть поменьше диск, затем ещё меньшее диск и т. д. Необходимо переместить диски с одного стержня на другой. Можно использовать все три стержня, но при условии: перекладывать можно только по одному диску за ход, складывать диски можно только меньший на больший.



**Тестирование:**

1. Что будет в выводе данного кода? (3 балла)

$x = 18$

`num = 0 if x > 21 else 26 print(num)`

- 1) null
- 2) 0
- 3) 26
- 4) 18

2. Опишите своими словами, чем интерпретируемые языки отличаются от компилируемых? (3 балла)

3. Функция длины строки в Python: (2 балла)
- 1) `len('human')`
  - 2) `get('human')`
  - 3) `array ['human']`
  - 4) `print('human')`
4. Язык программирования Python: (2 балла)
- 1) Строго типизированный и интерпретируемый
  - 2) Динамически типизированный и компилируемый
  - 3) Строго типизированный и компилируемый
  - 4) Динамически типизированный и интерпретируемый
5. Опишите своими словами сферы применения языка программирования Python (5 баллов)

---

6. Опишите своими словами, чем отличаются высокоуровневые языки программирования от низкоуровневых? Приведите примеры. (10 баллов)

## Пример итоговой аттестации

(максимум - 25 баллов)

### **Задача: Вычисление n-го числа ряда Фибоначчи с помощью цикла while (15 баллов)**

Числа Фибоначчи - это ряд чисел, в котором каждое следующее число равно сумме двух предыдущих. **0, 1, 1, 2, 3, 5, 8, ...**

#### **Тестирование:**

1. Что будет в выводе данного кода? (1 балл)

```
for j in 'Hi! I\'m misses Rosa':  
    if j == '\':  
        rgsh1('Выполнено!')  
        break  
else:  
    print ('Здорово!')
```

- 1) Здорово
- 2) Ошибку
- 3) Выполнено
- 4) Ничего

2. Что такое аргументы и параметры функции? Приведите примеры. (2 балла)

3. Метод Python позволяющий вставить в указанные места указанные аргументы, с выполнением их предварительного форматирования: (1 балл)

- 1) str.casefold()
- 2) str.encode(encoding="utf-8", errors="strict")
- 3) str.endswith(suffix[, start[, end]])
- 4) str.format(\*args, \*\*kwargs)

4. К расширениям архивов относятся: (1 балл)

- 4) exe, txt, msi
- 5) rar, 7zip, bin
- 6) iso, odt, ai

5. Опишите приоритет операций в языке программирования Python. (2 балла)

---

6. Опишите своими словами принцип работы процессора и оперативной памяти. (3 балла)

Приложение 6

**Бланк оценки итоговых проектов**

(максимум - 25 баллов)

ФИО члена комиссии

Дата

№ п/п	ФИО автора (ов)	Название проекта	Критерий 1 Актуальность проекта (0-5 б)	Критерий 2 Используемые инструменты (0-5 б)	Критерий 3 Практическая реализация, получившийся результат (0-5 б)	Критерий 4 Качество кода/ визуальная составляющая (0-5 б)	Критерий 5 Защита проекта (представление работы) (0-5 б)	Итого

\_\_\_\_\_ / \_\_\_\_\_

подпись

расшифровка

**Тест-опросник критического мышления для старшего подросткового  
возраста (КМ)**

**Авторы:** Ю. Ф. Гущин, Н. В. Смирнова

**Возраст детей:** 14-17 лет

**Цель:** изучение развития творческого мышления (креативности) детей

Инструкция: обучающимся предлагается найти правильные ответы на 15 заданий и при необходимости обосновать их (т. е. кратко пояснить, почему они считают свои ответы правильными). **Обоснование ответа является обязательным.**

<b>Задание 1.</b> Реши задачу. В темном и сыром подвале выросло растение с белыми листьями, потому что в подвале было темно.		
<b>Вопрос 1.</b> Правильно ли сделан этот вывод?	<b>Да</b>	<b>Нет</b>
<b>Вопрос 2.</b> При каких условиях можно было бы считать это утверждение правильным?		
Ответ		
_____		
Обоснование:		
_____		
_____		
<b>Задание 2.</b> Даны два утверждения: 1. Все переводчики отлично владеют иностранным языком. 2. Некоторые писатели - переводчики. Какой вывод правильный?		
a) Некоторые писатели отлично владеют иностранным языком.	<b>Да</b>	<b>Нет</b>
b) Все писатели отлично владеют иностранным языком	<b>Да</b>	<b>Нет</b>
Обоснуй свой выбор		
_____		
_____		
<b>Задание 3.</b> Даны два утверждения и вывод. 1. Некоторые садовые растения имеют красивые цветы. 2. Некоторые деревья - садовые растения. Значит (вывод): некоторые деревья имеют красивые цветы.		
Правильно ли сделан этот вывод?	<b>Да</b>	<b>Нет</b>
Обоснуй свой ответ		
_____		
_____		
<b>Задание 4.</b> Рассмотрим два утверждения и вывод:		

«Некоторые звери - зайцы. Некоторые обитатели леса - звери». Вывод: Некоторые обитатели леса - зайцы.	
Скажи, это единственно возможный вывод?	Да Нет
Обоснуй свой ответ	
<b>Задание 5.</b> Реши задачу. «Коля темнее Сергея. Сергей младше, чем Вова. Вова ниже Коли. Коля старше, чем Вова. Вова светлее, чем Сергей, Сергей выше, чем Коля». Кто самый светлый, кто старше всех и кто самый высокий?	
Ответ: а) Самый светлый _____ потому что:	
б) Старше всех _____ потому, что	
в) Самый высокий _____ потому, что	
Обоснуй свой ответ	
<b>Задание 6.</b> Реши задачу. «Три бегуна Борисов, Волков, Григорьев в соревновании заняли один - первое место, и двое других - второе». Какое место занял каждый бегун, если Борисов и Волков, Григорьев и Волков заняли разные места?	
а) Первое место занял _____, потому что:	
б) Два вторых места заняли _____, так как	
<b>Задание 7.</b> Реши задачу: В лаборатории больных мышей стали усиленно кормить и заставляли немного двигаться. Очень скоро они поправились. При каких условиях можно считать, что мыши поправились?	
а) от усиленного питания, при условии...	
б) от движения, при условии ...	
в) от усиленного питания и движения вместе, при условии .	
<b>Задание 8.</b> Две девочки и мальчик списывали с доски и сделали ошибки. Одна девочка сидела на второй парте, была невнимательна и много разговаривала с соседями, не знала правил правописания. Вторая - сидела на последней парте, много разговаривала с соседями, носила очки. Мальчик сидел на первой парте, носил очки, разговаривал с соседями, не знал правил правописания.	

<p><b>Вопрос.</b> Что было наиболее вероятной причиной того, что ученики сделали ошибки?</p>	
<p><b>Задание 9. Задача «Белый медведь»</b>  Прочти текст и определи, есть ли в нем предложение, не связанное с основной темой, не относящееся к ней. Обоснуйте свой ответ.  «Воет выюга. Холодно. Лед. Во льду промоина. В промоине рыба ходит. Забрался мишка в промоину, шумит, лапищами воду толчет. Это он так рыбку ловит. Оглушит медведь рыбину, зацепит ее когтями и отправит в рот. Вкусно».</p>	
<p>Ответ</p>	
<p>Обоснование:</p>	
<p><b>Задание 10.</b> «В зимнем тумане встает холодное, тусклое солнце. Спит заснеженный лес. На лесной поляне тихо. Жители леса попрятались от лютого холода. Вдруг веселая стайка клестов пронеслась над поляной. Эти птицы боятся мороза». Скажите, нет ли в данном тексте предложений, имеющих значение, которое не совпадает с содержанием остальных предложений и противоположны этому содержанию.</p>	
<p>Ответ:</p>	
<p>—</p>	
<p>Обоснование:</p>	
<p><b>Задание 11. Задача «Пеликаны».</b>  «Пеликана узнаешь сразу по большому мешку под клювом. Во время ловли рыбы птица набивает ею мешок до отказа, а потом на берегу спокойно съедает добычу. Чайки тоже съедают рыбу на берегу. Пеликаны не могут нырять. Рыбу они ловят только на мелких местах».</p> <p>Прочти текст и найди предложение, не соответствующее его основной теме.</p>	
<p>Ответ</p>	
<p>—</p>	
<p>Обоснование</p>	
<p><b>Задание 12. Задача «Дятел»</b>  «Дятел уселся на дерево. Он деловито передвигается вверх по стволу. Вот он откидывает назад голову и быстро начинает ударять клювом по дереву. А кругом стоит тишина».</p> <p>Подумай, нет ли в этом тексте предложения, противоположного по значению другим предложениям и, если есть, то каким?</p>	
<p>Ответ</p>	

Обоснование	
<b>Задание 13 «Полемика сенатора К. Пеппера».</b> В полемике против сенатора от штата Флорида К. Пеппера, его противник заявил: «...все ФБР и каждый член конгресса знают, что Клод Пеппер - экстраверт. Более того, есть основания считать, что он практикует непотизм по отношению к свояченице, сестра его была феспианкой в греховном Нью-Йорке. Наконец, и этому трудно поверить, хорошо известно, что до женитьбы Пеппер практиковал целибат». В результате этого К. Пеппер потерпел поражение на очередных выборах. Что, на ваш взгляд, сыграло решающую роль в поражении сенатора?	
<b>Задание 14.</b> Судья Верховного суда США Бреннан решил внести ясность в вопрос, какие наказания считать жестокими и бесчеловечными. Как известно, во многих странах налагается запрет на такие наказания, которые являются жестокими и бесчеловечными. Судья Бреннан предложил следующий вариант: «Наказание является жестоким и бесчеловечным... если оно несовместимо с человеческим достоинством».	
Согласны вы с вариантом наказания, предложенным судьей Бреннаном?	Да    Нет
Обоснование	
<b>Задание 15. Задача о водителе автобуса и пассажирах</b> Предположим, ты являешься водителем автобуса. На первой остановке в автобус вошли 6 мужчин и 2 женщины. На второй остановке 2 мужчин вышли из автобуса и 1 женщина вошла. На третьей остановке вышел 1 мужчина, а вошли 2 женщины. На четвертой — вошли 3 мужчин, а 3 женщины вышли из автобуса. На пятой остановке 2 мужчин вышли, 3 мужчин вошли, 1 женщина вышла и 2 женщины вошли.	
Как зовут водителя автобуса?	
Обоснование	

Обработка и интерпретация результатов:

№ задания	Ответы и обоснования	Результат в баллах
1)	Правильный ответ на вопрос 1) - Нет. Правильный ответ на вопрос 2) - Если в темном, но сухом подвале листья у растения тоже будут белыми, а в сыром, но светлом подвале - зелеными Обоснование. В задаче указана не одна, а две причины, могущие	1 балл 2 балла

	повлиять на результат - темнота и сырость в подвале, а в выводе говорится только об одном - темнота.	1 балл
2)	Правильный ответ- а) Да. Для оценки обоснования принимается как правильное: потому что не все писатели переводчики, есть и не переводчики и не владеющие иностранным языком.	1 балл 2 балла
3)	Правильный ответ: Оба утверждения о некоторых объектах, а не обо всех. Значит, вывод неверный. Ответ: Нет. <i>Обоснование:</i> В данном примере некоторые деревья могут иметь, а могут не иметь красивые цветы, потому что деревья могут быть и не садовыми.	1 балл 2 балла
4)	Правильный ответ- Нет. Обоснование: В обоих утверждениях говорится про некоторые объекты, значит, вывод неопределенный. Зайцы могут быть в лесу, а могут и не быть.	1 балл 2 балла
5)	Правильный ответ: а) самый светлый - <b>Вова</b> ; <i>Обоснование:</i> Если Коля темнее Сергея, значит Сергей светлее Коли, а Вова еще светлее, чем Сергей, значит Вова самый светлый; б) самый старший - <b>Коля</b> ; <i>Обоснование:</i> Если Сергей младше Вовы, значит Вова старше Сергея, а Коля старше Вовы, значит Коля самый старший; в) выше всех - <b>Сергей</b> ; <i>Обоснование:</i> Если Вова ниже Коли, значит Коля выше Вовы, а Сергей выше Коли. Вывод: Сергей выше всех.	1 балл 2 балла 1 балл 2 балла 1 балл 2 балла
6)	Правильный ответ: Так как Волков занял место отличное от тех мест, которые заняли Борисов и Григорьев, то Борисов и Григорьев заняли одинаковое место. Это 2-е место, а <b>Волков</b> занял первое место.	2 балла
7)	а) От усиленного питания, (при условии <b>отсутствия движения</b> ); б) От движения, (при условии <b>отсутствия усиленного питания</b> ); в) От усиленного питания и движения вместе (при условии, <b>что ни усиленное питание, ни движения по отдельности не приводили к выздоровлению</b> ).	1 балл 1 балл 1 балл
8)	Правильный ответ: Много разговаривали с соседями, так как эта характеристика общая у всех троих	1 балл
9)	Правильный ответ: « <i>Воет выюга</i> ». <i>Обоснование:</i> В тексте говорится о том, как белый медведь ловит рыбу в промоине. А то, что при этом воет выюга не относится к	1 балл 2 балла

	основной теме.	
10)	Правильный ответ: «Эти птицы боятся мороза». Обоснование ответа. Если бы они действительно боялись мороза, то не летели бы над поляной.	1 балл 2 балла
11)	Правильный ответ: Предложение не по основной теме текста: «Чайки тоже съедают рыбу на берегу». Обоснование ответа: Основная тема текста «Пеликаны». О них говорится во всех предложениях текста, кроме предложения про чайку.	1 балл 2 балла
12)	Правильный ответ: Последнее предложение имеет значение, противоположное значению предпоследнего предложения. Обоснование ответа. В предпоследнем предложении говорится, что дятел ударяет клювом по дереву и это производит громкий стук, а в последнем предложении говорится, что кругом стоит тишина.	1 балл 2 балла
13)	Правильный ответ: В этом случае намеренно были не определены понятия: «Экстраверт» - общительный человек, «непотизм» - покровительство родственникам, «феспианка» - поклонница драматического искусства, целибат - безбрачие. В случае, когда противником применена такая уловка, нужно или пояснить неизвестные выражения, или попросить сделать это того, кто выдвинут тезис.	2 балла
14)	Ответ: Неясно, что считать «несовместимым с человеческим достоинством» и как понимать термины «жестокий», «бесчеловечный». Обоснование: Определить, какие меры несовместимы с человеческим достоинством, не легче, чем решить, являются ли они жестокими и бесчеловечными. Сообщение неопределенно, если в нем недостает деталей, указывающих на то, какой смысл в него вкладывается.	1 балл 2 балла
15)	Водителя, разумеется, зовут так же, как и тебя, поскольку задача начиналась со слов: «Предположим, ты являешься водителем автобуса». Вся другая информация о перемещениях пассажиров была неважной для решения задачи.	1 балл
Максимально возможная сумма набранных баллов по тесту		46 баллов

### Проверяемые умения критического мышления (КМ)

1: Умение делать логические умозаключения и обосновывать свой ответ (задания 2-4);

- 2:** Умение оценивать последовательности умозаключений (задания 5-6);
- 3:** Умение анализировать и делать заключение о причинах явлений (задания 1, 7, 8);
- 4:** Умение анализировать и оценивать содержание текстов (обнаруживать ошибки в тексте - задания 9-12);
- 5:** Умение обнаруживать ошибки, связанные с неопределенностью и двусмыслинностью выражений и терминов (задание 14);
- 6:** Умение обнаруживать релевантную (существенную в данном случае) информацию на фоне избыточной (задание 15).

Эти категории умений КМ оцениваются как сформированные, частично сформированные и не сформированные.

**Сформированными** считаются: умения, если в заданиях, относящихся к соответствующей категории умений, учащийся дает правильный ответ и правильное (совпадающее с ключом) обоснование.

**К несформированным** относятся умения, если в задании (или группе заданий, связанных с данной категорией умений) нет ни правильного ответа, ни правильного обоснования (либо обоснование отсутствует).

Все другие варианты рассматриваются как **частично сформированные**, в том числе те, когда с какой-то категорией умений связаны несколько заданий, и правильное обоснование и ответ даны учащимся не для всех заданий, относящихся к этой группе (категории).

Другим результатом по данному тесту является показатель **уровня сформированности** умений КМ.

Максимальное число баллов, полученных за все 15 заданий = 46 баллов. Исходя из этой суммы, можно рассчитать показатель уровня сформированности умений следующим образом:

**Высокий уровень**, если учащийся набирает 36, 8 баллов по тесту (80% правильных ответов).

**Средний уровень**, если учащийся набирает от 15 до 36 баллов;  $\min=15$  баллов (правильные ответы в задачах без обоснования) и  $\max = 36$  баллов - с частичным обоснованием в отдельных задачах).

**Низкий уровень**, если учащийся набирает меньше 15 баллов.

При оценке сформированности отдельных категорий умений нужно учитывать, что задания в тесте представлены неравномерно, т. е. отдельные категории умений представлены одним заданием, тогда как другие - двумя, тремя или четырьмя заданиями. Поэтому эти результаты нужно определенным образом уравнять, иначе их нельзя будет сравнивать. Для этого сумму полученных баллов, где на одну категорию приходится несколько заданий, нужно поделить на число заданий. Полученный результат будет соответствовать среднему показателю (числу баллов), для данной категории умений. Эти усредненные (и не усредненные) результаты затем могут сравниваться, во-первых, с максимально возможным числом баллов для каждой категории умений, а также со среднестатистической величиной для класса и всей выборки.

## **АННОТАЦИЯ**

Программа «Основы программирования на языке Python» имеет техническую направленность, в ходе обучения, обучающиеся приобщаются к инженерно-техническим знаниям в области инновационных технологий, формируют техническое мышление. Программа рассчитана на обучающихся 1316 лет.

В процессе изучения языка программирования Python и объектно-ориентированной парадигмы программирования, обучающиеся разрабатывают несколько разноплановых проектов, требующих от подростков использование разных подходов к проектированию, планированию и анализу, работы с информацией, электроникой и инструментами смежных областей. Таким образом, у подростков развиваются научно-исследовательские, технические и гуманитарные компетенции.

Программа носит междисциплинарный характер и позволяет решить задачи развития у обучающихся навыков самостоятельной работы, критического, аналитического, алгоритмического и логического мышления, научно-исследовательских, технико-технологических и гуманитарных компетенций.

Навыки, полученные в ходе освоения программы, имеют фундаментальный характер для дальнейшего освоения обучающимися любых ИТ-специальностей.